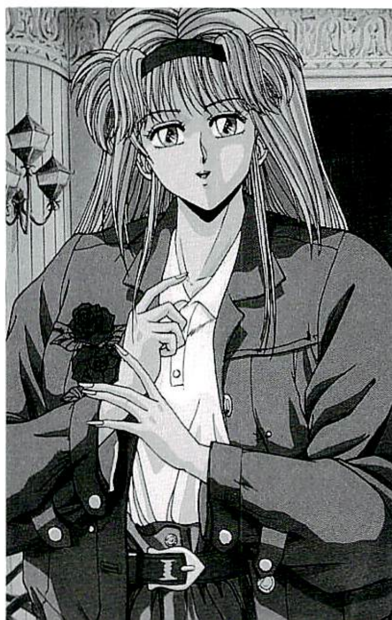

SHANGRLIA
シャングリラ



SHANGRLIA
シャングリラ



●はじめに

この度は『シャングリラ』をお買い上げいただきましてありがとうございます。シャングリラは、誰にでもすぐに楽しめるように作られていますがゲームを始める前に一度このマニュアルをよく読みゲームのシステムをよりよく理解した上でお楽しみください。

●ゲームの立ち上げ方

98版、68版共にパソコンの電源をいれディスクAをドライブ1（68版は、ドライブ0）にディスクBをドライブ2（68版は、ドライブ1）にいれてからリセットスイッチを押してください。
エルフのロゴが表示された後、画面にメニューが表示されます。

○ゲームを最初から始める
　　オープニングからゲームを始めることが出来ます。
○ゲームを再開する
　　セーブした所から始めることが出来ます。
○おまけディスクを見る
　　おまけディスクを見ることが出来ます。
○ハードディスクのインストール
　　98版、68版のシャングリラは、ハードディスクにインストールすることが出来ます。ここでは、その方法とその際の注意を読むことが出来ます。ハードディスクへのインストールはこの注意を良く読んでから実行してください。

●キー操作

シャングリラは、キーボード、または、マウスで遊ぶことが出来ます。

決定……………	キーボード	リターンキー スペースキー
	マウス	左クリックボタン
キャンセル……	キーボード	ESCキー テンキーの0
	マウス	右クリックボタン
カーソル移動…	キーボード	テンキーの2、4、6、8
	マウス	マウスカーソルの位置
マップのスクロール………		
	キーボード	テンキーの2、4、6、8
	マウス	マウスカーソルをマップ画面の外で、左クリックボタン

●ゲームシステム

シャングリラの世界であなたは10種類の部隊の指揮官になります。10種類の部隊はそれぞれ0から9つのユニットを持ちます。10種類の部隊に最大9つのユニットが存在するので最大90の部隊を指揮することになります。また、90の部隊はそれぞれ経験値を持っていてその値はゲーム終了まで継続されます。
実際に一度の戦闘に参加できるユニットは5-30くらいに決められているので戦闘前にどの部隊のどのユニットを戦闘に参加させるのかを選んでからゲームを開始することになります。
戦闘を始めるまでの手順を説明します。

▶戦闘場所の選択

フェルマータ老人に話を聞いたあなたは洋館の中の好きな部屋に行きそこにいる女の子と話をすることが出来ます。なるべく全員の話を良く聞いてどこの女の子から助けるかを決めてください。女の子達は自分にかけられた呪いを解くための方法を知っているはずですから。

▶マップの確認

どこへ出向くか決めるとコハクのペンダントの力であなたの精神は向こうの世界に飛ばされます。まずは向こうの世界の状態を知ることが大事です。マップ内を一通り見回し相手の部隊の配置を良く見て作戦を立ててください。
また、このときに画面上部にあなたが配置できるユニットの数と配置できる地雷の数とターン数が表示されます。

▶部隊の配置

次に、マップ上に配置する部隊を選択します。画面上部のウインドウから配置したい部隊を選んでください。その時、画面中央に開かれたウインドウにその部隊の性能や特徴、配備されているユニットの数や現在の状態、部隊長からのアドバイス等が表示されます。
さらに、部隊の中から配置したいユニットを選びマップ上に配置してください。ただし、ユニットを配置できるのは自分の城から上下左右3歩以内の範囲だけです。また、配置できるユニットの数はそのマップごとに決められています。

▶地雷の配置

地雷を持っているときは地雷を配置出来ます。地雷は画面上どこにでも置くことが出来ますが建物の上や水の上には配置できません。

▶戦闘

▶経験値の引き継ぎ

戦闘が終ると勝ち負けに関係なく戦闘に参加したユニットの経験値を更新します。もちろん、戦闘中に全滅してしまったユニットは消滅してしまいます。

▶部隊の増加・減少

各部隊のユニットはシナリオと共に増援されます。しかし、増援される数には制限があるのでユニットの数には注意が必要です。

●シミュレーション場面の操作方法

あなたは、赤の部隊。コンピュータは、青の部隊を指揮します。

▶ターン

シミュレーション場面がはじまりますと、あなたの行動する番になります。
あなたの番がおわりますと、次は、コンピュータの番になります。
このあなたの1回の行動とコンピュータの1回の行動をあわせてターンと呼びます。このターンが何回もくりかえされてゲームが進んで行きます。
ターンは、それぞれのユニットが全部行動済みになるか、行動終了のメニューを選ぶと終了します。

▶ユニット

1つのユニットは8人の戦士からなっています。全員がやられるとそのユニットは、マップ上から消滅します。1ユニットは、1ターンに1回だけ行動出来ます。移動していないユニットは、マップ画面上にカラー表示されています。
行動済みのユニットは、モノトーンで表示されます。

▶経験値

経験値は、相手のユニットを全滅させたユニットに与えられます。経験値が大きいほどそのユニットの攻撃力、防御力は大きくなります。

▶補給

自分の色の砦にいるユニットは戦闘で少なくなった人数を補充することができます。砦にいるユニットは、つぎの自分のターンがくる直前にと8人に補充されます。

▶占領

シャングリラでは、相手の砦を占領することが出来ます。占領できるのは剣士と槍隊のみです。とちらかのユニットが相手の砦に乗るとその時点でそこの砦は相手の物になります。砦を占領したユニットは、そのターンは近くに敵がいても攻撃することは出来ません。

▶地雷

地雷には、自分が仕掛けたものとコンピュータが仕掛けたものの2種類があります。しかし、地雷のある位置にユニットが止まると敵味方の区別なく地雷は爆発してユニットの人数が1になってしまいます。一度爆発した地雷は2度と爆発しません。

▶表示画面の説明

シャングリラでは、画面上部に色々な情報が表示されています。
一番左には、カーソルがいる所の地形の情報が表示されています。空を飛ぶユニットに対する地形効果と地上にいるユニットに対する地形効果が表示されます。一番右には、カーソルがいる所のユニットの情報が表示されています。ユニットの名前、人数、秒動力、経験値、攻撃力、防御力です。ただし、ユニットがいない時は表示されません。

●コマンド
自分のターンになると、まず、行動するユニットにカーソルをあわせて、決定します。選ぶユニットは、未行動の自分（赤）のユニットです。マップ表示上ではカラー表示されています。モノトーンは、行動済みをあらわします。

行動するユニットが決りますと、『移動』、『攻撃』の選択になります。

移動………ユニットを今の場所から移動させたい時に選びます。

攻撃………ユニットを今の場所のまま攻撃させたい時に選びます。

また、ユニットを選択するときにＥＳＣキーを押すと、画面上部のウインドウに『終了』、『降伏』の選択が表示されます。

終了………今ターンを終了させたい時と、降伏するときに選びます。

降伏………敵に負けをみとめ、降伏するときに選びます。

▶移動

移動のメニューを選択して決定すると移動になります。

移動できる範囲がマップ上に表示されます。地面の色が、カラー表示の場所が移動できる場所で、モノトーンの場所は移動できません。また、カラー表示の場所でも、ほかにユニットがある場所には移動できません移動位置を決めたらその場所にカーソルをあわせて決定してください。移動が終り近くに敵がいると自動的に攻撃のモードに入ります。

▶攻撃

攻撃のメニューを選択して決定するか、移動後に攻撃できるユニットがいる場合に入ります。

攻撃できるユニットが画面上にカラーで表示されて、攻撃出来ないユニットはモノトーンで表示されています。攻撃するユニットを決めたらそのユニットにカーソルをあわせて決定してください。攻撃をやめたい時は、キャンセルしてください。

▶終了

今回のターンの自分の番を終了して敵の番にする時に選びます。

終了………敵の番にします。

▶降伏

もう勝てないと思って、ギブアップする時に選びます。

降伏……………ギブアップします。もう一度やり直しになります。

⊙勝利条件
あなたが、勝つためには、敵の城を剣士が槍隊で占領するか、敵のユニットを全滅させなくてはなりません。反対に城を占領されたりユニットを全滅させられるとあなたの負けとなります。また、さだめられた時間内に勝てないときもあなたの負けになります。

●おまけディスクについて

ゲームの起動時に『おまけディスクをみる』を選ぶとおまけディスクのメニューが表示されます。

おまけディスクは、データ1にセーブされた状態がもとになるので、おまけディスクを見る前には最後の状態をデータ1にセーブしておきましょう。

★女の子をみる

今までに見た女の子のグラフィックをもう一度見ることが出来ます。

テンキーの2・8で絵を上下にスクロールさせてください。

ESCキーで次の絵にいきます。

★スペシャルマップ

エルフ特製のMAP20面をプレイすることが出来ます。

20面すべてクリアーするとあなたの指定した女の子の絵をすべて見ることが出来ます。

●ユーザーサポートについて

不慮の事故等でディスクを破損してしまった場合やゲームが正常に動作しない場合は、パッケージに同封されているユーザーサポート用紙にその時の症状を出来るだけ詳しく書き込んで製品のディスクを添えて株式会社エルフまでお送りください。

また、どうしてもゲームが解けないときなどのゲームの内容に関する質問は必ず往復葉書にてご質問ください。当社に直接TELされてもゲームの内容に関する質問には返答しかねます。

ユニット説明

UNIT



幼い頃から軍人であった両親の英才教育を受けて育った。しかしながら、いかに剣の達人であろうと大砲などの武器の前ではその力はなかなか発揮できないのが現実だ。しかし、彼女には砦と城の占領といった白兵戦には欠かせない存在である。

彼女の幼い顔からは想像できない天性の戦闘家である。普段はあまり目立たないが槍を使った１間合い後ろからの攻撃は時として絶大な効果を上げることがある。しかし、長すぎる槍のため自分に近付きすぎると攻撃できないという弱点もある。彼女も又砦と城を占領できる数少ない部隊だ。





3. 戦士隊・二葉

彼女の鍛えられた強靭な体から連続して繰り出される攻撃にはほとんどの部隊が苦戦するだろう。移動力と攻撃力と守備力のバランスがもっともとれているのは彼女の部隊かも知れない。

もと王室警護隊の隊長をしていたがこれからの戦いには重量級の武器が必要であるといち早く大砲部隊を組織した。その攻撃力は絶大であるがなにぶんにもその重さが災いしており移動能力に欠点がある。どちらかと言えば敵の陣地内に攻め込むより最終防衛ラインの守りとして配置されるだろう。



4. 大砲隊・陽子



5. 忍者隊・五月

その名前からしても身の軽さにおいては彼女の部隊の右にでるものはいないだろう。彼女の武器は1間合い先の敵をしとめる飛び道具なのだがそれがどんな武器なのか見たものはいないという。

彼女達はその名のとおり馬に乗った部隊である。その素早い移動力で敵の逃げ道を塞いだり、ときには敵を引き付けるおとりとして使われることもある。攻撃力もなかなかのものであり彼女達と一戦交えるにはかなりの覚悟がいるだろう。



6. 騎馬隊・夢津美



王国の魔法使いの血を引く一族で構成された部隊である。魔法を使い遠く離れたところの敵にダメージを与えることが出来る。ただ、魔法を唱えるのに時間を要するために接近戦においてはその力を発揮することが出来ない欠点がある。

火竜隊からの攻撃から地上部隊を守るために組織された部隊。火竜の弱点である銀の矢尼をつけた特別性の矢をもっている。





火竜隊は、ガゼール山の火口に住む火竜を幼い頃から育てる。火竜は成長すると全身が6メートルにもなり、その名前のごとく口から炎を吐くことが出来る。この灼熱の炎の前には人間など一瞬でまるこげにされてしまうだろう。

ラクト山脈に住むヤーク鷲をてなづける。ヤーク鷲は火竜が飛ぶことの出来ない高度3000メートル付近まで上昇することが出来る。その高度から一気に急降下し、低空を飛行している火竜を襲うのである。



シャングリラ

オリジナルテレホンカード

プレゼント

ゲームを終了致しますと、パスワードが表示されます。マニュアルについている応募券をアンケートハガキに貼り、パスワードを書いてエルフまで送ると、抽選で各機種100名様に『シャングリラ』オリジナルテレホンカードをプレゼント致します。

98応募券	X68000
1991 9・30 まで有効	1991 10・31 まで有効

CREDITS

[PRODUCE]	ATSUSHI KANAO
[STORY]	ATSUSHI KANAO
[CHARACTER DESIGN]	KAWAGUCHI JUJURO
[VISUAL DIGITIZE]	MASATSUNE NOGUCHI AKIHIRO MITOME YOSHIFUMI TAKAOKA HIROMITSU SUGA MINEHIKO HATORI SHINICHI MORI
[PROGRAM]	SHINICHI MURAO AKIRA SHIMOYAMA HIDEKI IWATSUKI ATSUSHI KANAO
[MUSIC COMPOSE]	MANABU KUNIEDA YUKI USHIMARU YASUHIRO TAGUCHI
[SPECIAL THANKS TO]	MASATO HIRUTA CHINO URA KAZUHITO KOGUCHI HIFUMI KAI

〈ご注意〉

シャングリラのプログラム及びパッケージ、マニュアルは株式会社エルフの著作物です。無断で複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが作動しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

- ●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？
- ●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか？
- ●ディスケットは正しくセットされていますか？
- ●一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか？

以上をご確認の上、それでも作動しない場合は

- ●ご購入ショップなどで、同じ機種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。

上記いずれの場合にも動作しない時は、誠に申し分けありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。お手数ですが、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名をお書きのうえ、ディスケットをお送りください。至急、調査の上交換品をお送りします。

- ●このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。



株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区百人町2-21-27
ペアーズビル1F